C语言中按照作用域划分，可分为局部变量和全局变量。

局部变量：包括动态局部变量和静态局部变量，其中静态局部变量在函数结束后仍然存在。

全局变量：包括外部变量和静态外部变量，二者的区别是外部变量可以在定义之外的文件中被引用，使用extern关键字，而静态外部变量这只能在本文件中被使用（不能使用extern关键字）。

全局变量和静态局部变量存放在内存中静态存储区。

如果划分的更细一些：

　　int a = 0; 全局初始化区

　　char \*p1; 全局未初始化区

　　main()

　　{

　　int b; 栈

　　char s[] = "abc"; 栈

　　char \*p2; 栈

　　char \*p3 = "123456"; 123456\0在常量区，p3在栈上。

　　static int c =0； 全局（静态）初始化区

　　p1 = (char \*)malloc(10);

　　p2 = (char \*)malloc(20);

　　}

　　分配得来得10和20字节的区域就在堆区。